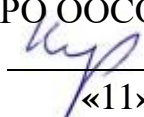


УТВЕРЖДАЮ  
Председатель  
КРО ООСО «ФСП России»  
 / А.Н. Некрасов  
«11» ноября 2025

## **РЕГЛАМЕНТ**

**о проведении открытых соревнований по виду спорта «спортивное  
программирование» (1010001311Я) «Кубок регионов»**

**2025 г.**

## ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Открытые соревнования по виду спорта «спортивное программирование» под названием «Кубок регионов» (далее — Соревнования) проводятся с целью развития цифрового и профессионального спорта, популяризации спортивного программирования и повышения интереса молодёжи к IT-направлениям.
2. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения Соревнований, требования к участникам, систему подсчёта результатов, порядок награждения и иные организационные вопросы.
3. Проведение Соревнований осуществляется в соответствии с Всероссийскими правилами вида спорта «спортивное программирование» и данным Регламентом.
4. Основные задачи Соревнований — выявление сильнейших команд, формирование сборных команд Республики Коми и других регионов Российской Федерации, а также создание условий для обмена опытом между участниками и тренерами.

## ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Общее руководство организацией Соревнования осуществляет Общероссийская физкультурно-общественная организация «Федерация спортивного программирования», Региональное отделение «Федерация спортивного программирования» Республики Коми, Министерство Спорта Республики Коми и ГАУ «Центр спортивной подготовки спортивных команд Республики Коми».
2. Непосредственное проведение соревнований и контроль за их организацией осуществляет главная судейская коллегия (ГСК), утверждаемая Федерацией.
3. Техническим партнёром и площадкой проведения является онлайн-платформа Caplag: <https://caplag.ru>

## МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Соревнования проводятся в онлайн-формате (по месту нахождения участников), в сети Интернет, с использованием платформы Caplag.
2. Даты проведения: **20–21 декабря 2025 года**.  
Регистрация участников открыта с **17 ноября по 17 декабря 2025 года**:
3. Расписание и дополнительные объявления публикуются на странице соревнований на сайте и в официальной группах Вконтакте: «Федерация спортивного

программирования Коми», «Caplag-бесплатная платформа для проведения CTF».

Дата	Мероприятие
20 декабря 2025	10.00 - начало соревнований на платформе
21 декабря 2025	22.00 - окончание соревнований, закрытие онлайн-платформы

4. В случае необходимости Организатор имеет право скорректировать расписание, о чём участники будут уведомлены заранее.

### **ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА**

1. Соревнование проходит в командном формате: от 1 до 5 участников, один из которых назначается капитаном.
2. К участию допускаются граждане РФ с 14 лет; для участников до 18 лет необходимо согласие законного представителя.
3. Допуск к участию осуществляется на основании регистрационной формы, заполненной на платформе. В исключительных случаях по письменному запросу допускается подача заявки на адрес электронной почты [komi@fsp-russia.ru](mailto:komi@fsp-russia.ru) (шаблон заявки отправляется по запросу).
4. Участие бесплатное. Команда должна иметь капитана, который отвечает за регистрацию, коммуникацию с организаторами и подачу апелляций.
5. Главная судейская коллегия имеет право проводить проверку личности участников, а также запрашивать дополнительные сведения в случае спорных ситуаций.

### **РЕГИСТРАЦИЯ**

1. Регистрация участников проводится на официальном сайте <https://caplag.ru> в разделе «Соревнования».
2. При подаче заявки участник подтверждает согласие с условиями Регламента и соглашается на обработку персональных данных. Несовершеннолетние участники прикладывают скан согласия законного представителя на адрес электронной почты: [komi@fsp-russia.ru](mailto:komi@fsp-russia.ru).
3. При обнаружении некорректных или недостоверных данных заявка может быть отклонена.
4. После завершения регистрации командам на адрес электронной почты, указанной в форме, направляется подтверждение допуска к участию и инструкция по

подключению к платформе.

## ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Соревнования проходят в формате Jeopardy (task-based), где участникам предоставляется набор задач различной сложности. Ответом на каждую задачу является флаг – специально сформированная фраза в формате `capflag{flag}`, где `flag` – строка, состоящая из букв латинского алфавита и спец. символов. Знаки пробелов не допускаются.

2. Флаг считается корректным только при полном совпадении со строкой, заданной организаторами, с учётом регистра (например, «AAAA» и «AAAa» — разные флаги).

3. После окончания Соревнований прием флагов прекращается, участникам доступна только рейтинговая таблица и итоги.

Задания распределяются на следующие категории:

<b>Обратный инжиниринг (reverse)</b>	Задания по тематике обратного инжиниринга, требующие от участников разбора логики работы программного обеспечения (далее - ПО) и дальнейшего его изменения согласно условиям задачи
<b>Форензика (forensic)</b>	Анализ зависимостей ПО, системных журналов, логов программ, следов вторжения и т.п
<b>Смешанные (misc)</b>	Смешанные задания, включающие в себя несколько направлений одновременно, например: OSINT, Joy и так далее.
<b>Криптография (crypto)</b>	Задачи по криптографии, включают в себя работу с алгоритмами шифрования
<b>Стеганография (stegano)</b>	Поиск скрытых данных в файлах, трафике, бинарных файлах и т.п.
<b>Веб-уязвимости (web)</b>	Задания на эксплуатацию уязвимостей веб сервисов

Перечень и количество категорий определяется оргкомитетом.

4. За верный флаг команде начисляются баллы. Количество начисленных очков зависит от количества команд, решивших данное задание: чем больше команд решило задание, тем меньше очков за данное задание будет начислено.

5. Цель команды — набрать максимум баллов, решая задания и вводя корректные флаги.

## УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

1. Итоговый результат команды — это сумма набранных им баллов по

завершении Соревнований.

2. Рейтинговая таблица сортируется по убыванию набранных баллов.
3. Победитель определяется на основании правил вида спорта по критериям, применяемым в следующей последовательности (при равенстве результата по предыдущему критерию):
  - наибольшее количество решенных задач.
  - время выполнения (решения) последней задач.
4. Итоговый протокол составляется и утверждается ГСК на основе рейтинговой таблицы, формирующейся после завершения соревнований на платформе [Caplag](#)

### **ПРАВИЛА ЧЕСТНОЙ ИГРЫ**

1. Участникам запрещается:
  - регистрировать несколько учётных записей;
  - передавать логины и пароли третьим лицам;
  - вмешиваться в работу платформы или других участников;
  - распространять решения и флаги во время проведения тура;
  - использовать заранее подготовленные ответы или утечки заданий.
2. При нарушении правил ГСК имеет право применить санкции — от предупреждения до аннулирования результата и дисквалификации всей команды.
3. Организаторы и авторы заданий не предоставляют подсказки (хинты) по задачам, которые уже были решены хотя бы одной командой. Вопросы по таким задачам не рассматриваются, за исключением случаев, когда выявлена техническая ошибка в условии или системе приёма флагов.
4. В спорных случаях ГСК может запросить у команды запись экрана или лог действий для проверки добросовестности выполнения заданий.

### **АПЕЛЛЯЦИИ И ОБРАЩЕНИЯ**

1. Вопросы по условиям задач подаются через кнопку «Написать в поддержку» на сайте или чат-бот в telegram [@caplag\\_support\\_bot](#). Ответы авторов публикуются для всех участников.
2. Аppeляции по итоговым результатам принимаются от капитана команды в течение **24 часов** после публикации протокола в чат-бот в telegram [@caplag\\_support\\_bot](#).
3. Решение Главной судейской коллегии является окончательным и пересмотру не подлежит.

## **НАГРАЖДЕНИЕ**

1. По результатам Соревнований определяются победители (1 место) и призёры (2–3 места).
2. Победители и призёры награждаются дипломами и медалями установленного образца. При наличии спонсорской поддержки могут вручаться дополнительные призы.
3. По решению Федерации участникам могут быть присвоены официальные спортивные разряды по виду спорта «спортивное программирование».

## **УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ**

1. Проведение соревнований осуществляется за счёт средств организаторов и партнёров.
2. При поддержке государственных структур финансирование осуществляется в рамках утверждённых смет и бюджетных назначений.

## **ФОРС-МАЖОР**

1. В случае непредвиденных обстоятельств (технические сбои, аварии, отключение связи и т.д.) ГСК вправе продлить тур, приостановить или перенести соревнования. Информация об изменениях оперативно размещается на официальных ресурсах (см. «Контактная информация»)

## **ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ И ПУБЛИКАЦИИ**

1. Участники предоставляют согласие на обработку персональных данных для целей организации и проведения соревнований.
2. Организаторы вправе публиковать результаты, фотографии и иные материалы, связанные с проведением Соревнований, на официальных ресурсах Федерации и платформы [Caplag](https://caplag.ru).

## **КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ**

Официальная платформа: <https://caplag.ru>

Официальное сообщество ВКонтакте: <https://vk.com/caplag>, <https://vk.com/fspkomi>

Чат-бот поддержки: [@caplag\\_support\\_bot](https://t.me/caplag_support_bot).

E-mail оргкомитета: [komi@fsp-russia.ru](mailto:komi@fsp-russia.ru)