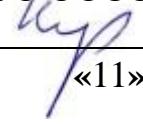


УТВЕРЖДАЮ
Председатель
КРО ООСО «ФСП России»
 / А.Н. Некрасов
«11» ноября 2025

РЕГЛАМЕНТ

**о проведении открытых соревнований по виду спорта «спортивное
программирование» (1010001311Я) «Кубок регионов»**

2025 г.

ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

1. Открытые соревнования по виду спорта «спортивное программирование» под названием «Кубок регионов» (далее — Соревнования) проводятся с целью развития цифрового и профессионального спорта, популяризации спортивного программирования и повышения интереса молодёжи к ИТ-направлениям.

2. Настоящий Регламент определяет порядок организации и проведения Соревнований, требования к участникам, систему подсчёта результатов, порядок награждения и иные организационные вопросы.

3. Проведение Соревнований осуществляется в соответствии с Всероссийскими правилами вида спорта «спортивное программирование» и данным Регламентом.

4. Основные задачи Соревнований — выявление сильнейших команд, формирование сборных команд Республики Коми и других регионов Российской Федерации, а также создание условий для обмена опытом между участниками и тренерами.

ОРГАНИЗАТОРЫ СОРЕВНОВАНИЙ

1. Общее руководство организацией Соревнования осуществляют Общероссийская физкультурно-общественная организация «Федерация спортивного программирования», Региональное отделение «Федерация спортивного программирования» Республики Коми, Министерство Спорта Республики Коми и ГАУ «Центр спортивной подготовки спортивных команд Республики Коми».

2. Непосредственное проведение соревнований и контроль за их организацией осуществляет главная судейская коллегия (ГСК), утверждаемая Федерацией.

3. Техническим партнёром и площадкой проведения является онлайн-платформа Caplag: <https://caplag.ru>

МЕСТО И СРОКИ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Соревнования проводятся в онлайн-формате (по месту нахождения участников), в сети Интернет, с использованием платформы Caplag.

2. Даты проведения: **20–21 декабря 2025 года.**

Регистрация участников открыта с **17 ноября по 17 декабря 2025 года**:

3. Расписание и дополнительные объявления публикуются на странице соревнований на сайте и в официальной группах Вконтакте: «Федерация спортивного

программирования Коми», «Caplag-бесплатная платформа для проведения CTF».

Дата	Мероприятие
20 декабря 2025	10.00 - начало соревнований на платформе
21 декабря 2025	22.00 - окончание соревнований, закрытие онлайн-платформы

4. В случае необходимости Организатор имеет право скорректировать расписание, о чём участники будут уведомлены заранее.

ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ДОПУСКА

1. Соревнование проходит в командном формате: от 1 до 5 участников, один из которых назначается капитаном.

2. К участию допускаются граждане РФ с 14 лет; для участников до 18 лет необходимо согласие законного представителя.

3. Допуск к участию осуществляется на основании регистрационной формы, заполненной на платформе. В исключительных случаях по письменному запросу допускается подача заявки на адрес электронной почты komi@fsp-russia.ru (шаблон заявки отправляется по запросу).

4. Участие бесплатное. Команда должна иметь капитана, который отвечает за регистрацию, коммуникацию с организаторами и подачу апелляций.

5. Главная судейская коллегия имеет право проводить проверку личности участников, а также запрашивать дополнительные сведения в случае спорных ситуаций.

РЕГИСТРАЦИЯ

1. Регистрация участников проводится на официальном сайте <https://caplag.ru> в разделе «Соревнования».

2. При подаче заявки участник подтверждает согласие с условиями Регламента и соглашается на обработку персональных данных. Несовершеннолетние участники прикладывают скан согласия законного представителя на адрес электронной почты: komi@fsp-russia.ru.

3. При обнаружении некорректных или недостоверных данных заявка может быть отклонена.

4. После завершения регистрации командам на адрес электронной почты, указанной в форме, направляется подтверждение допуска к участию и инструкция по

подключению к платформе.

ФОРМАТ ПРОВЕДЕНИЯ

1. Соревнования проходят в формате Jeopardy (task-based), где участникам предоставляется набор задач различной сложности. Ответом на каждую задачу является флаг – специально сформированная фраза в формате `caplag{flag}`, где `flag` – строка, состоящая из букв латинского алфавита и спец. символов. Знаки пробелов не допускаются.

2. Флаг считается корректным только при полном совпадении со строкой, заданной организаторами, с учётом регистра (например, «AAAA» и «AAАа» — разные флаги).

3. После окончания Соревнований прием флагов прекращается, участникам доступна только рейтинговая таблица и итоги.

Задания распределяются на следующие категории:

Обратный инжиниринг (reverse)	Задания по тематике обратного инжиниринга, требующие от участников разбора логики работы программного обеспечения (далее - ПО) и дальнейшего его изменения согласно условиям задачи
Фorenтика (forensic)	Анализ зависимостей ПО, системных журналов, логов программ, следов вторжения и т.п
Смешанные (misc)	Смешанные задания, включающие в себя несколько направлений одновременно, например: OSINT, Joy и так далее.
Криптография (crypto)	Задачи по криптографии, включают в себя работу с алгоритмами шифрования
Стеганография (stegano)	Поиск скрытых данных в файлах, трафике, бинарных файлах и т.п.
Веб-уязвимости (web)	Задания на эксплуатацию уязвимостей веб сервисов

Перечень и количество категорий определяется оргкомитетом.

4. За верный флаг команде начисляются баллы. Количество начисленных очков зависит от количества команд, решивших данное задание: чем больше команд решило задание, тем меньше очков за данное задание будет начислено.

5. Цель команды — набрать максимум баллов, решая задания и вводя корректные флаги.

УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

1. Итоговый результат команды — это сумма набранных им баллов по

завершении Соревнований.

2. Рейтинговая таблица сортируется по убыванию набранных баллов.
3. Победитель определяется на основании правил вида спорта по критериям, применяемым в следующей последовательности (при равенстве результата по предыдущему критерию):
 - наибольшее количество решенных задач.
 - время выполнения (решения) последней задач.
4. Итоговый протокол составляется и утверждается ГСК на основе рейтинговой таблицы, формирующейся после завершения соревнований на платформе [Caplag](#)

ПРАВИЛА ЧЕСТНОЙ ИГРЫ

1. Участникам запрещается:
 - регистрировать несколько учётных записей;
 - передавать логины и пароли третьим лицам;
 - вмешиваться в работу платформы или других участников;
 - распространять решения и флаги во время проведения тура;
 - использовать заранее подготовленные ответы или утечки заданий.
2. При нарушении правил ГСК имеет право применить санкции — от предупреждения до аннулирования результата и дисквалификации всей команды.
3. Организаторы и авторы заданий не предоставляют подсказки (хинты) по задачам, которые уже были решены хотя бы одной командой. Вопросы по таким задачам не рассматриваются, за исключением случаев, когда выявлена техническая ошибка в условии или системе приёма флагов.
4. В спорных случаях ГСК может запросить у команды запись экрана или лог действий для проверки добросовестности выполнения заданий.

АПЕЛЛЯЦИИ И ОБРАЩЕНИЯ

1. Вопросы по условиям задач подаются через кнопку «Написать в поддержку» на сайте или чат-бот в telegram [@caplag_support_bot](#). Ответы авторов публикуются для всех участников.
2. Апелляции по итоговым результатам принимаются от капитана команды в течение **24 часов** после публикации протокола в чат-бот в telegram [@caplag_support_bot](#).
3. Решение Главной судейской коллегии является окончательным и пересмотр не подлежит.

НАГРАЖДЕНИЕ

1. По результатам Соревнований определяются победители (1 место) и призёры (2–3 места).
2. Победители и призёры награждаются дипломами и медалями установленного образца. При наличии спонсорской поддержки могут вручаться дополнительные призы.
3. По решению Федерации участникам могут быть присвоены официальные спортивные разряды по виду спорта «спортивное программирование».

УСЛОВИЯ ФИНАНСИРОВАНИЯ

1. Проведение соревнований осуществляется за счёт средств организаторов и партнёров.
2. При поддержке государственных структур финансирование осуществляется в рамках утверждённых смет и бюджетных назначений.

ФОРС-МАЖОР

1. В случае непредвиденных обстоятельств (технические сбои, аварии, отключение связи и т.д.) ГСК вправе продлить тур, приостановить или перенести соревнования. Информация об изменениях оперативно размещается на официальных ресурсах (см. «Контактная информация»)

ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ДАННЫЕ И ПУБЛИКАЦИИ

1. Участники предоставляют согласие на обработку персональных данных для целей организации и проведения соревнований.
2. Организаторы вправе публиковать результаты, фотографии и иные материалы, связанные с проведением Соревнований, на официальных ресурсах Федерации и платформы [Caplag](#).

КОНТАКТНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

Официальная платформа: <https://caplag.ru>

Официальное сообщество ВКонтакте: <https://vk.com/caplag>, <https://vk.com/fspkomi>

Чат-бот поддержки: [@caplag_support_bot](https://t.me/caplag_support_bot).

E-mail оргкомитета: komi@fsp-russia.ru